

Le jeu de la ficelle



> De quoi s'agit-il ?

Le RNJA propose à son Réseau un ensemble d'ateliers permettant d'animer des temps d'interconnaissance (Ice Breaker) spécifiques aux rassemblements de Juniors Associations.

> Objectifs :

- 🔊 C'est un jeu d'interconnaissance
- 🔊 C'est un jeu de coopération

> **Public :** Jeunes engagé.e.s en Juniors Associations et accompagnateur.ice locaux.ales. Maximum 8 personnes.

> **Matériel :** Cette fiche pédagogique / Fiche modèle des contours de la France / une fiche A3 / De la ficelle / Un marqueur

> **Durée :** 30 minutes

> Déroulé de l'atelier :

> Introduction : 5 minutes

L'animateur.ice installe le matériel.

- 🔊 Accrocher autant de ficelles que de participant.e.s sur un marqueur.
- 🔊 Disposer une feuille A3 vierge sur la table
- 🔊 Mettre à disposition une fiche modèle avec le tracé des contours du territoire français et au-dessous les questions de présentation.

L'animateur.ice explique les règles de l'atelier.

«Vous allez chacun.e vous saisir d'une ficelle, **chacune des ficelles est reliée au même marqueur**. L'objectif est d'effectuer une production commune, pour **apprendre à vous connaître**. Vous avez devant vous une représentation des contours de notre territoire que vous allez devoir reproduire **collectivement** sur cette feuille A3 **sans toucher le marqueur et en n'utilisant qu'une seule de vos mains** pour tenir la ficelle. Une fois que les contours du territoire seront reproduits, vous allez devoir chacun.e votre tour guider le groupe pour poser un point sur votre territoire. Lorsque votre point sera posé vous pourrez vous présenter en répondant aux questions présente sous le schéma des contours du territoire »

L'animateur.ice lis les différentes questions et y répond pour se présenter à titre d'exemple. Puis s'assure que tout le monde a compris.

> **Temps d'Ice Breaker : 20 minutes**

L'animateur.ice lance l'ice breaker.

Lorsque les contours du territoire sont dessinés, l'animateur.ice invite une première personne à identifier son territoire et à répondre aux questions.

L'animateur.ice au besoin approfondis les questions pour animer la discussion. Si la manipulation est rapide, il est possible de demander aux participant.e.s d'écrire une initiale plutôt que de placer un point sur leur lieu de vie.



> Annexes :

Les questions pour cet atelier sont :

- 🔊 Prénom / pronom / un élément vous concernant.
- 🔊 Vos missions dans votre Junior Association / votre poste professionnel.
- 🔊 Quelques éléments de contexte sur votre département.
- 🔊 Quelques éléments sur les Juniors Associations de votre département.
- 🔊 Une coutume curieuse de votre territoire.

